Dokumentacja projektu zaliczeniowego

Przedmiot: Inżynieria oprogramowania

Temat: **Klub Sportów Walki „Lowkick”(?)**

Autorzy: **Vladislav Zosimchuk, Kacper Wróbel, Jakub Gozdek**

Grupa: I1-223A

Kierunek: informatyka

Rok akademicki: 2023/24

Poziom i semestr: I/4

Tryb studiów: stacjonarne

Należy pozostawić wszelkie nagłówki tego dokumentu, a umieszczać treść w odpowiednich miejscach zamiast obecnych objaśnień.

Stronę tytułową można sformatować w dowolny sposób, ale należy pozostawić zawartość informacyjną w układzie pokazanym powyżej.

Praca powinna zostać złożona wyłącznie w formacie pdf. Przed wygenerowaniem ostatecznej wersji należy zaktualizować spis treści – wyświetlane dwa poziomy.

Niniejszą informację należy również usunąć z wersji końcowej.

Spis treści

[2 Odnośniki do innych źródeł 4](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976793)

[3 Słownik pojęć 5](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976794)

[4 Wprowadzenie 6](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976795)

[4.1 Cel dokumentacji 6](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976796)

[4.2 Przeznaczenie dokumentacji 6](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976797)

[4.3 Opis organizacji lub analiza rynku 6](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976798)

[4.4 Analiza SWOT organizacji 6](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976799)

[5 Specyfikacja wymagań 7](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976800)

[5.1 Charakterystyka ogólna 7](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976801)

[5.2 Wymagania funkcjonalne 7](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976802)

[5.3 Wymagania niefunkcjonalne 8](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976803)

[6 Zarządzanie projektem 9](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976804)

[6.1 Zasoby ludzkie 9](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976805)

[6.2 Harmonogram prac 9](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976806)

[6.3 Etapy/kamienie milowe projektu 9](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976807)

[7 Zarządzanie ryzykiem 10](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976808)

[7.1 Lista czynników ryzyka 10](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976809)

[7.2 Ocena ryzyka 10](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976810)

[7.3 Plan reakcji na ryzyko 10](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976811)

[8 Zarządzanie jakością 11](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976812)

[8.1 Scenariusze i przypadki testowe 11](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976813)

[9 Projekt techniczny 12](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976814)

[9.1 Opis architektury systemu 12](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976815)

[9.2 Technologie implementacji systemu 12](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976816)

[9.3 Diagramy UML 12](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976817)

[9.4 Charakterystyka zastosowanych wzorców projektowych 12](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976818)

[9.5 Projekt bazy danych 12](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976819)

[9.6 Projekt interfejsu użytkownika 12](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976820)

[9.7 Procedura wdrożenia 13](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976821)

[10 Dokumentacja dla użytkownika 14](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976822)

[11 Podsumowanie 15](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976823)

[11.1 Szczegółowe nakłady projektowe członków zespołu 15](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976824)

[12 Inne informacje 16](file:///D:\io%20-%20zawartość%20pracy%20zaliczeniowej%20-%20szablon.docx#_Toc1976825)

# Odnośniki do innych źródeł

tj. do wykorzystywanych narzędzi / projektów w tych narzędziach

* + <https://trello.com/b/u1g032hK/in%C5%BCyneria-opragromowania>
  + <https://github.com/Kapikek/In-ynieria-oprogramowania---praca-zespo-owa.git>

# Słownik pojęć

Tabela lub lista z pojęciami, które wymagają wyjaśnienia, wraz z tymi wyjaśnieniami – w szczególności synonimy różnych pojęć używanych w dokumentacji.

# Wprowadzenie

## Cel dokumentacji

po co ją robimy i co zawiera (poziom szczegółowości)

## Przeznaczenie dokumentacji

1. Dla programistów i projektantów systemu informatycznego dla organizacji KSW „Lowkick”
2. Dla właściciela i kierownika KSW „Lowkick”

## Opis organizacji lub analiza rynku

1. Jeśli dla konkretnej organizacji: Czym jest organizacja, dla której realizowany będzie system; jak działa (lub będzie działała), kiedy system będzie wdrożony – tutaj nie odwołujemy się do samego systemu, tylko opisujemy samo działanie organizacji i role. W szczególności – jak wyglądają główne procesy biznesowe.

KSW „Lowkick” jest klubem sportowym z wieloletnią tradycją, zespołem doświadczonych trenerów i wieloma osiągnieciami sportowymi. W ramach swoich usług oferuje szereg sekcji do treningów grupowych oraz możliwość wykupienia zajęć indywidualnych. W chwili obecnej klub posiada jedną salę treningową, wyposażoną w najnowszy sprzęt służący poprawie kondycji fizycznej oraz specjalistyczne narzędzia treningowe z myślą o sportach walki.

Główne usługi:

-Treningi grupowe (organizowane według stałego porządku)

-Zajęcia indywidualne (ustalane osobiście z trenerami)

-Zawody sportowe(?)

## Analiza SWOT organizacji

* jeśli system dla konkretnej organizacji:
  + wystarczy sama tabela 2x2 (silne-słabe-szanse-zagrożenia)

# Specyfikacja wymagań

## Charakterystyka ogólna

### Definicja produktu

Usługa treningowa, lokalnie w siedzibie organizacji

### Podstawowe założenia

System umożliwia:

1. Dla Kierownika

-

2. Dla Trenerów

-

3. Dla klientów

-

### Cel biznesowy

Organizacja działania KSW. Stworzenie niezbędnej infrastruktury cyfrowej do obsługi potrzeb firmy. Usprawnienie transakcji, przedstawienie oferty, ułatwiona komunikacja pomiędzy członkami organizacji.

### Użytkownicy

lista – ew. wyjaśnienia dodać do słownika pojęć

### Korzyści z systemu

dla poszczególnych grup użytkowników – każdy element z unikalnym numerem identyfikacyjnym

### Ograniczenia projektowe i wdrożeniowe

przepisy prawne, specyficzne technologie, narzędzia, b.d., protokoły komunikacyjne, aspekty zabezpieczeń, zgodność ze standardami, powiązania z innymi aplikacjami, platforma sprzętowa, system operacyjny, inne komponenty niezbędne do współpracy – wszystko wraz z uzasadnieniem!

## Wymagania funkcjonalne

### Lista wymagań

lista numerowana – czyli lista przypadków użycia lub bardziej ogólnie sformułowane wymagania, np. wymagania użytkownika

### Diagramy przypadków użycia

Tutaj same diagramy – bez specyfikacji, ale każdy diagram z tytułem i na osobnej stronie

### Szczegółowy opis wymagań

dla 5-7 wybranych najważniejszych przypadków użycia – przypadku zespołów 3-osobowych i większych, proporcjonalnie więcej

każde na nowej stronie wg następujących punktów:

* Numer – jako ID
* Nazwa
* Uzasadnienie biznesowe – odwołanie (-a) do elementów wymienionych w 5.1.5. (id i treść elementu, do którego się odwołujemy)
* Użytkownicy
* Scenariusze, dla każdego z nich:
* Nazwa scenariusza
* Warunki początkowe
* **Przebieg działań –** numerowana lista kroków, ze wskazaniem, kto realizuje dany krok
* Efekty – warunki końcowe
* Wymagania niefunkcjonalne – szczegółowe wobec poszczególnych wymagań funkcjonalnych
* Częstotliwość - na skali 1-5 lub BN-BW
* Istotność – inaczej: zależność krytyczna, znaczenie - na skali 1-5 lub BN-BW

***Ważne!***

*Elementy od warunków początkowych do końca mogą być grupowane, tj. specyfikacja pojedynczego przypadku użycia może zawierać:*

*- pojedynczy przebieg działań (scenariusz główny) oraz ew. scenariusze alternatywne, albo*

*- wiele przebiegów głównych wraz z ew. scenariuszami alternatywnymi – wtedy każdy z przebiegów głównych powinien być opisany wg tych punktów (od warunków początkowych do końca).*

## Wymagania niefunkcjonalne

W odniesieniu do całego systemu, modułów lub innych składowych systemu

1. Wydajność – w odniesieniu do konkretnych sytuacji – funkcji systemu
2. Bezpieczeństwo – utrata, zniszczenie danych, zniszczenie innego systemu przez nasz – wraz z działaniami zapobiegawczymi i ograniczającymi skutki
3. Zabezpieczenia
4. Inne cechy jakości – najlepiej ilościowo, żeby można było zweryfikować (zmierzyć) – adaptowalność, dostępność, poprawność, elastyczność, łatwość konserwacji, przenośność, awaryjność, testowalność, użyteczność

# Zarządzanie projektem

## Zasoby ludzkie

(rzeczywiste lub hipotetyczne) – przy realizacji projektu

Należy założyć, że projekt byłby realizowany w całości jako projekt komercyjny a nie tylko częściowo w ramach zajęć na uczelni

## Harmonogram prac

Etapy mogą się składać z zadań.

Wskazać czasy trwania poszczególnych etapów i zadań – wykres Gantta.

obejmuje również harmonogram wdrożenia projektu – np. szkolenie, rozruch, konfiguracja, serwis – może obejmować różne wydania (tj. o różnej funkcjonalności – personal, professional, enterprise) i wersje (1.0, 1.5, itd.)

## Etapy/kamienie milowe projektu

dla głównych etapów projektu

W grupach prowadzonych przez ŁR ten cały ten rozdział jest opcjonalny – dla chętnych. Nie jest omawiany na wykładzie!

Studenci powinni skonsultować szczegółowe wymagania w tym zakresie z nauczycielem prowadzącym zajęcia w danej grupie.

# Zarządzanie ryzykiem

## Lista czynników ryzyka

Wypełniona lista kontrolna

## Ocena ryzyka

prawdopodobieństwo i wpływ

## Plan reakcji na ryzyko

Działania w odniesieniu do poszczególnych ryzyk.

Mogą być wg różnych strategii, tj. kilka strategii dla pojedynczego czynnika ryzyka

Rozdział obowiązkowy w zespołach co najmniej 3-osobowych, w mniejszych – do uzgodnienia z prowadzącym zajęcia.

# Zarządzanie jakością

## Scenariusze i przypadki testowe

głównie testowanie funkcjonalności, ale może być też testowanie wymagań niefunkcjonalnych/zgodności; każdy scenariusz od nowej strony, musi zawierać co najmniej następujące informacje (sugerowany układ tabelaryczny, np. wg szablonu podanego w osobnym pliku lub na wykładzie):

* numer – jako ID
* nazwa scenariusza – co test w nim testowane (max kilka wyrazów)
* kategoria – poziom/kategoria testów
* opis – dodatkowe opcjonalne informacje, które nie zmieściły się w nazwie
* tester - konkretna osoba lub klient/pracownik,
* termin – kiedy testowanie ma być przeprowadzane,
* narzędzia wspomagające – jeśli jakieś są używane przy danym scenariuszu
* przebieg działań – tabela z trzema kolumnami: lp. oraz opisującymi działania testera i systemu
* założenia, środowisko, warunki wstępne, dane wejściowe – przygotowanie przed uruchomieniem testów
* zestaw danych testowych – najlepiej w formie tabelarycznej – jakie konkretnie dane mają być użyte przez testera i zwrócone przez system w poszczególnych krokach przebiegu działań
* *przebieg lub zestaw danych testowych musi zawierać jawną informację o warunku zaliczenia testu*

# Projekt techniczny

## Opis architektury systemu

z ew. rysunkami pomocniczymi

## Technologie implementacji systemu

tabela z listą wykorzystanych technologii, każda z uzasadnieniem

## Diagramy UML

każdy diagram ma mieć tytuł oraz ma być na osobnej stronie

diagramy przypadków użycia umieszczone w punkcie 5.2.2, a nie tutaj.

### Diagram(-y) klas

1 lub więcej

### Diagram(-y) czynności

Co najmniej 1 dla zespołów 2-osobowych, więcej dla liczniejszych

### Diagramy sekwencji

co najmniej 5, w tym co najmniej 1 przypadek użycia zilustrowany kilkoma diagramami (dla zespołów 2-osobowych, dla liczniejszych więcej)

### Inne diagramy

co najmniej trzy – komponentów, rozmieszczenia, maszyny stanowej itp.

## Charakterystyka zastosowanych wzorców projektowych

informacja opisowa wspomagana diagramami (odsyłaczami do diagramów UML); jeśli wykorzystano wzorce projektowe, to należy wykazać dwa z nich

uwaga – wzorce projektowe nie są omawiane na wykładach!

## Projekt bazy danych

### Schemat

w trzeciej formie normalnej; jeśli w innej to umieć uzasadnić wybór

### Projekty szczegółowe tabel

w zależności, czy następujące elementy są widoczne na schemacie b.d.: nazwa tabeli, nazwy pól, typ danych, wartości NULL, klucz główny, klucz obcy –

- jeśli TAK: i nie ma potrzeby pokazania dodatkowych elementów b.d., to ten punkt może być pusty,

- jeśli NIE: to podać te elementy, których nie widać na schemacie.

dodatkowymi elementami mogą być np. triggery, procedury, funkcje, indeksy, użytkownicy, role.

## Projekt interfejsu użytkownika

co najmniej dla głównej funkcjonalności programu – w razie wątpliwości, uzgodnić z prowadzącym zajęcia

### Lista głównych elementów interfejsu

okien, stron, aktywności (Android)

### Przejścia między głównymi elementami

np. storyboard, schemat blokowy lub inna notacja

### Projekty szczegółowe poszczególnych elementów

dla 5-7 głównych elementów (w zespołach 2-osobowych)

każdy element od nowej strony z następującą minimalną zawartością:

* numer – ID elementu
* nazwa – np. formularz danych produktu
* projekt graficzny – wystarczy schemat w narzędziu graficznym lub zrzut ekranu – z przykładowymi danymi (nie pusty!!!)
* opcjonalnie:
* opis – dodatkowe opcjonalne informacje o przeznaczeniu, obsłudze – jeśli nazwa nie będzie wystarczająco czytelna
* wykorzystane dane – jakie dane z bazy danych są wykorzystywane
* opis działania – tabela pokazująca m.in. co się dzieje po kliknięciu przycisku, wybraniu opcji z menu itp.

## Procedura wdrożenia

jeśli informacje w harmonogramie nie są wystarczające (a zapewne nie są)

# Dokumentacja dla użytkownika

Opcjonalnie – dla chętnych

Na podstawie projektu docelowej aplikacji, a nie zaimplementowanego prototypu architektury

4-6 stron z obrazkami (np. zrzuty ekranowe, polecenia do wpisania na konsoli, itp.)

* pisana językiem odpowiednim do grupy odbiorców – czyli najczęściej nie do informatyków
* może to być przebieg krok po kroku obsługi jednej głównej funkcji systemu, kilku mniejszych, instrukcja instalacji lub innej pomocniczej czynności.

# Podsumowanie

## Szczegółowe nakłady projektowe członków zespołu

tabela (kolumny to osoby, wiersze to działania) pokazująca, kto ile czasu poświęcił na projekt oraz procentowy udział każdej osoby w danym zadaniu oraz wiersz podsumowania – procentowy udział każdej osoby w skali całego projektu

# Inne informacje

przydatne informacje, które nie zostały ujęte we wcześniejszych punktach